

Bestiaire

Année 2006

Version 1.0

Les limbes d'Achéron



Goule d'Achéron

Mouvement : 4	Puissance : 3	Défense : 4
PdV : 3	Potentiel : 3	Peur : 4
Métier : Spadassin 3		

Trancher 3	Accouter 2	Désarmer 2
Cogner 1	Séduire 2	Provoquer 3
	Parer 3	Se fendre 2
Transpercer 2		Analyser 2

ESPECE : Humain
CULTURE : Belier
DONS : Ambidextre

SIGNE : Résolution

Equipement :
Kriss, Dague, Poing, Tablier, 5 Ducats

Hargne : 2 Adresse : 2 Elegance : 3 Opportunisme : 3 Subtilité : 4 Discipline : 2

Résumé des armes

Poing : Type C
Modificateur -2
Allonge 0

Lance : Type P
Modificateur +3
Allonge 3

Lance C : Type P
Modificateur +6
Allonge 3

Dague : Type T
Modificateur +1
Allonge 0

Kriss : Type T
Modificateur +1
Allonge 0


Résumé des armures

Tablier :
Protection(jambes) 1
Modificateur 0

Armure Lourde :
Protection 5
Modificateur -3

Caparaçon Lourde :
Protection 6
Modificateur -3

Pavois :
Protection +1
Modif Parade +4



Pantin Morbide

Mouvement : 4	Puissance : 3	Défense : 3
PdV : 3	Potentiel : 1	Peur : 5
Métier : -----		


Cogner 1	--	Désarmer 2
Intimider 1		
Crapahuter 2	Survivre 2	--
Transpercer 2		

ESPECE : Squelette
CULTURE : Belier
DONS : Acharné

SIGNE :

Equipement :
Lance rouillé, Ossements, Poing

Hargne : 3 Adresse : 2 Elegance : 2 Opportunisme : 2 Subtilité : 2 Discipline : 2



Centaure Lourd d'Achéron

Mouvement : 8	Puissance : 4	Défense : 4
PdV : 4	Potentiel : 3	Peur : 4
Métier : Bandit 2 Guide 1		

Charger 2	Chevaucher 1	--
Intimider 2	Parer 2	
Crapahuter 1	Survivre 1	Guetter 2
Transpercer 1		

ESPECE : Centaure
CULTURE : Belier
DONS : Résolution

SIGNE : Acharné

Equipement :
Caparaçon Lourde, Armure Lourde, Pavois, Lance de Cavalerie, Ossements, Breloques

Hargne : 2 Adresse : 4 Elegance : 2 Opportunisme : 3 Subtilité : 2 Discipline : 2



Nain Dégénéré

Mouvement : 3	Puissance : 2	Défense : 4
PdV : 2	Potentiel : 2	Peur : 5
Maitrise : --		
Métier : Gros bras 2		

Cogner 1	Accoutrer 2	--
Forcer 1	Séduire 2	
Intimider 1		
Transpercer 2	Esquiver 2	--
	Lutter 2	

ESPECE : Nain
CULTURE : Bélier
DONS : --

SIGNE : Desespéré
Régénération

Equipement :
Lanière de Cuir, Poing, Cadenas, Ossements, Trophées.

Hargne : 3 Adresse : 2 Elegance : 0 Opportunisme : 3 Subtilité : 2 Discipline : --



Guerrier Zombi

Mouvement : 4	Puissance : 3	Défense : 4
PdV : 3	Potentiel : 2	Peur : 5
Maitrise : --		
Métier : Spadassin 2		


Intimider 1	Accoutrer 2	Identifier 1
Trancher 1		
Transpercer 2	Esquiver 1	--
	Lutter 1	
	Se cacher 1	

ESPECE : Humain
CULTURE : Bélier
DONS : --

SIGNE : Desespéré
Acharné

Equipement :
Poing, Epée Courte, Ecu, Ossements, Breloques, Armure légère

Hargne : 3 Adresse : 2 Elegance : 1 Opportunisme : 3 Subtilité : 3 Discipline : --



Zombie

Mouvement : 4	Puissance : 3	Défense : 4
PdV : 3	Potentiel : 2	Peur : 5
Maitrise : --		
Métier : Limier 1 Bandit		


Intimider 1	Accoutrer 2	Identifier 1
Trancher 1		
Transpercer 2	Esquiver 1	--
	Lutter 1	
	Se cacher 1	

ESPECE : Humain
CULTURE : Bélier
DONS : --

SIGNE : Desespéré
Acharné

Equipement :
Poing, Faux, Fourbi, Parchemin Vierge (5), Vêtement Usé

Hargne : 3 Adresse : 2 Elegance : 1 Opportunisme : 3 Subtilité : 3 Discipline : --



Charognard d'Achéron

Mouvement : 8	Puissance : 3	Défense : 3
PdV : 3	Potentiel : 3	Peur : 5
Maitrise : --		
Métier : Soldat 2 Guide 1		

Charger 1	Accoutrer 2	Provoquer 2
Endurer 2	Chevaucher 1	
Trancher 2	Parer 2	
	Séduire 2	
Crapahuter 1	Esquiver 1	--
Transpercer 2	Lutter 1	
	Survivre 1	

ESPECE : Humain
CULTURE : Bélier
DONS : Resolution

SIGNE : Desespéré
Régénération

Equipement :
Cheval, Selle, Vêtement usé, Outre, Lanterne, Corde, Lance, Cheval, Plaque d'armure.

Hargne : 3 Adresse : 3 Elegance : 2 Opportunisme : 2 Subtilité : 4 Discipline : --

Résumé des armes

Poing : Type	C
Modificateur	-2
Allonge	0
Epée Courte :	T
Modificateur	+1
Allonge	1
Lance : Type	P
Modificateur	+4
Allonge	3
Faux : Type	T
Modificateur	+3
Allonge	2

Résumé des armures

Armure légère :	
Protection	4
Modificateur	-3
Plaque d'armure :	
Protection	2
Modificateur	0
Ecu :	
Modif Dom	0
Modif Parade	+2

Résumé des armes

Poing : Type C
 Modificateur -2
 Allonge 0

Griffes : Type T
 Modificateur -1
 Allonge 0

Visisectrice :
 Type T
 Modificateur +3
 Allonge 3


Arme Neurale :
 Type T
 Modificateur +1
 Allonge 1

Arbalète Neurale :
 Porté (4-8-16)
 Puissance 3
 Rechargement 1
 Fréquence 1

Résumé des armures

Armure légère :
 Protection 4
 Modificateur -3

Armure de Cuir :
 Protection 2
 Modificateur 0



Peste de chair


Mouvement : 5	Puissance : 3	Défense : 4
PdV : 2	Potentiel : 2	Peur : 5
Métier : --	Maitrise : 3	

Charger 1	--	--
Endurer 1		
Intimidier 1		
Trancher 2		
Crapahuter 1	Se cacher 2	Traquer 2

Equipement :
Implants organiques, Griffes

Hargne : 3 Adresse : 2 Elegance : 2 Opportunisme : 3 Subtilité : 2 Discipline : 2

ESPECE : Construct
CULTURE : Scorpion
DONS : Construct
SIGNE : Rapidité



Hybrid

Mouvement : 4	Puissance : 3	Défense : 3
PdV : 3	Potentiel : 2	Peur : --
Métier : Tireur 2	Maitrise : 3	

Trancher 1	Parer 1	Identifier 1
	Riposter 1	
Tirer 2	Se cacher 2	Défendre 2
		Guetter 2

Equipement :
Vetement usé, Armure Légère, Arbalète Neurale, Arme Neurale.

Hargne : 3 Adresse : 3 Elegance : 2 Opportunisme : 2 Subtilité : 4 Discipline : 2

ESPECE : Humain
CULTURE : Scorpion
DONS : Mutagène
SIGNE : --



Biopsiste de Dirz


Mouvement : 4	Puissance : 3	Défense : 3
PdV : 3	Potentiel : 2	Peur : --
Métier : Guerrier Mage 2	Maitrise : 3	

Endurer 1	Parer 1	Argumenter 2
Soumettre 1		Identifier 2
Trancher 2		Incanter 2
--	Esquiver 2	--

Equipement :
Ecorin, Bourse, Ducats, Vetement usé, gemme, Armure de Cuir, Visisectrice
Voie : Ténèbre, Primagie **Élément :** Ténèbre

Hargne : 2 Adresse : 3 Elegance : 2 Opportunisme : 2 Subtilité : 5 Discipline : 2

ESPECE : Humain
CULTURE : Scorpion
DONS : Mutagène
SIGNE : --



Clone Jadhavis

Mouvement : 5	Puissance : 3	Défense : 4
PdV : 3	Potentiel : 3	Peur : --
Métier : --		

Cogner 2	Parer 2	--
Trancher 3		
--	--	Guetter 2

ESPECE : Construct
CULTURE : Scorpion
DONS : --

SIGNE : Construct
Dur à Cuire

Equipement :
Vêtement usé, Armure légère, Vouge, Poing, Fioles

Hargne : 4 Adresse : 2 Elegance : 2 Opportunisme : 3 Subtilité : 2 Discipline : 2

Résumé des armes

Poing : Type C
Modificateur -2
Allonge 0

Vouge : Type T
Modificateur +4
Allonge 3

Résumé des armures

Armure légère :
Protection 4
Modificateur -3